

Zarządzenie Nr 30/2017
Burmistrza Miasta i Gminy Skała
z dnia 13 marca 2017 roku

w sprawie: wyboru wniosków i udzielenia dotacji dla podmiotów uczestniczących w otwartym konkursie na realizację zadań z zakresu rozwoju sportu na terenie Gminy Skała w 2017 roku

Na podstawie art. 7 ust. 1 pkt 10, art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2016 roku, poz. 446, z późn. zm.) oraz § 11 ust. 2 uchwały nr V/24/11 Rady Miejskiej w Skale z dnia 22 lutego 2011 roku w sprawie określenia warunków i trybu finansowania zadania własnego Gminy Skała w zakresie sprzyjania rozwojowi sportu, w związku z art. 27 ustawy z dnia 25 czerwca 2010 roku o sporcie (Dz. U. z 2016 roku, poz. 176, z późn. zm.) oraz art. 221 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (Dz. U. z 2016 roku, poz. 1870, z późn. zm.),

Burmistrz Miasta i Gminy w Skale zarządza, co następuje:

§ 1

Burmistrz Miasta i Gminy Skała udziela dotacje na realizację zadań z zakresu rozwoju sportu na terenie Gminy Skała w 2017 roku dla następujących podmiotów:

- a) Ludowy Klub Sportowy „Maszycanka” Maszyce - dotacja w wysokości **22 550,00 zł** na zadanie pn. „Rozwój sportu na terenie Gminy Skała - Upowszechnianie kultury fizycznej wśród dzieci, młodzieży i dorosłych”.
- b) Miejski Klub Sportowy „Skała 2004” - dotacja w wysokości **21 000,00 zł** na zadanie pn. „Wykonywanie zadań z zakresu rozwoju sportu na terenie Gminy Skała w 2017 roku”.
- c) Towarzystwo Sportowe „Skalanka” - dotacja w wysokości **17 450,00 zł** na zadanie pn. „Upowszechnienie kultury fizycznej wśród dzieci i młodzieży”.
- d) Stowarzyszenie Międzygminna Liga Futsalu w Skale - dotacja w wysokości **2 750,00 zł** na zadanie pn. „Rozwój kultury fizycznej (piłka nożna, siatkówka, lekkoatletyka) w rozgrywkach Jurajskiej Ligi Gimnazjalistów. Integracja młodzieży z sąsiednimi gminami. Puchar Letni MLF w Skale”.

§ 2

Zakres i warunki realizacji zadania określi umowa zawarta z Beneficjentem dotacji.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.